

# Организация данных Базы данных и схемы



## Авторские права

© Postgres Professional, 2017–2024

Авторы: Егор Рогов, Павел Лузанов, Илья Баштанов, Алексей Береснев

Фото: Олег Бартунов (монастырь Пху и пик Бхрикути, Непал)

## Использование материалов курса

Некоммерческое использование материалов курса (презентации, демонстрации) разрешается без ограничений. Коммерческое использование возможно только с письменного разрешения компании Postgres Professional. Запрещается внесение изменений в материалы курса.

## Обратная связь

Отзывы, замечания и предложения направляйте по адресу:

[edu@postgrespro.ru](mailto:edu@postgrespro.ru)

## Отказ от ответственности

Компания Postgres Professional не несет никакой ответственности за любые повреждения и убытки, включая потерю дохода, нанесенные прямым или косвенным, специальным или случайным использованием материалов курса. Компания Postgres Professional не предоставляет каких-либо гарантий на материалы курса. Материалы курса предоставляются на основе принципа «как есть» и компания Postgres Professional не обязана предоставлять сопровождение, поддержку, обновления, расширения и изменения.

Базы данных и шаблоны

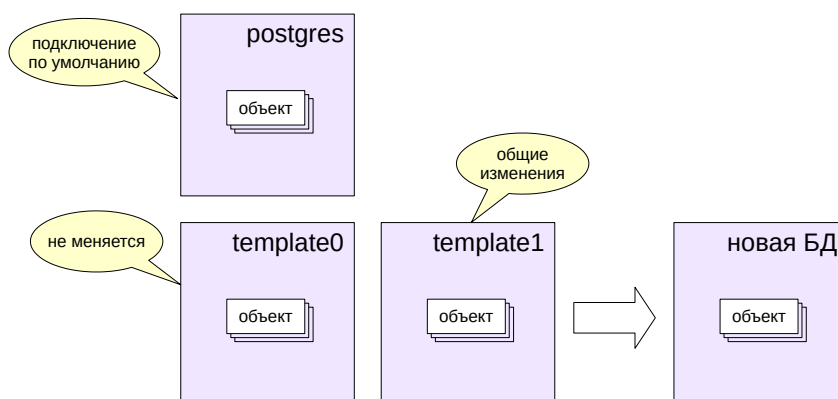
Схемы и путь поиска

Специальные схемы, временные объекты

Управление базами, схемами и объектами в них

Инициализация кластера создает три базы данных

Новая база всегда копируется из существующей



3

Экземпляр PostgreSQL управляет несколькими базами данных — кластером. При инициализации кластера с помощью специальной процедуры создаются три одинаковые базы данных.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/bki>

Все остальные БД, создаваемые пользователем, копируются из какой-либо существующей.

Шаблон `template1` используется по умолчанию для создания новых БД. В него можно добавить объекты и расширения, которые будут копироваться в каждую новую базу данных.

Шаблон `template0` не должен изменяться. Он нужен как минимум в двух ситуациях. Во-первых, для восстановления БД из резервной копии, выполненной `pg_dump` (так как в эту копию попадут не только объекты данной БД, но и объекты, установленные в `template1`). Во-вторых, при создании новой БД с кодировкой, отличной от указанной при инициализации кластера.

База данных `postgres` используется при подключении по умолчанию пользователем `postgres`. Она не является обязательной, но некоторые утилиты предполагают ее наличие, поэтому ее не рекомендуется удалять, даже если она не нужна.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/manage-ag-templatedbs>

## Базы данных

Список имеющихся баз показывает команда `\l`:

```
=> \l
```

List of databases							
Name	Owner	Encoding	Locale Provider	Collate	Ctype	ICU	
Locale	ICU Rules	Access privileges					
postgres	postgres	UTF8	libc	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8		
student	student	UTF8	libc	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8		
template0	postgres	UTF8	libc	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8		
	=c/postgres		+				
template1	postgres	UTF8	libc	en_US.UTF-8	en_US.UTF-8		
	=c/postgres		+				
	postgres=CtC/postgres						
(4 rows)							

В списке присутствует четвертая база данных `student`, которая не создается при инициализации кластера. Она была создана для целей курса, чтобы при запуске `psql` не указывать базу данных: ведь по умолчанию используется база данных с таким же именем, как и пользователь ОС.

Список баз данных можно посмотреть и в самой базе данных:

```
=> SELECT datname, datistemplate, datallowconn, datconnlimit FROM pg_database;
```

datname	datistemplate	datallowconn	datconnlimit
postgres	f	t	-1
student	f	t	-1
template1	t	t	-1
template0	t	f	-1
(4 rows)			

- `datistemplate` — является ли база данных шаблоном;
- `datallowconn` — разрешены ли соединения с базой данных;
- `datconnlimit` — максимальное количество соединений (-1 = без ограничений).

## Создание базы из шаблона

Подключимся к шаблонной базе `template1`:

```
=> \c template1
```

You are now connected to database "template1" as user "student".

Проверим, доступна ли функция `digest`, вычисляющая хеш-код текстовой строки:

```
=> SELECT digest('Hello, world!', 'md5');
```

```
ERROR: function digest(unknown, unknown) does not exist
LINE 1: SELECT digest('Hello, world!', 'md5');
```

HINT: No function matches the given name and argument types. You might need to add explicit type casts.

Такой функции нет.

На самом деле `digest` определена в пакете `pgcrypto`. Установим его:

```
=> CREATE EXTENSION pgcrypto;
```

```
CREATE EXTENSION
```

Теперь нам доступны функции, входящие в расширение `pgcrypto`. Например, можно вычислить MD5-дайджест:

```
=> SELECT digest('Hello, world!', 'md5');
```

```
digest
-----
\x6cd3556deb0da54bca060b4c39479839
(1 row)
```

Чтобы шаблон можно было использовать для создания базы, к нему не должно быть активных подключений, поэтому отключимся от базы template1.

```
=> \c student
```

You are now connected to database "student" as user "student".

Для создания новой базы данных служит команда CREATE DATABASE:

```
=> CREATE DATABASE db;
```

CREATE DATABASE

```
=> \c db
```

You are now connected to database "db" as user "student".

Базу данных можно создать и из операционной системы утилитой createdb.

```
=> SELECT datname, datistemplate, dataallowconn, datconndefaults FROM pg_database;
```

datname	datistemplate	dataallowconn	datconndefaults
postgres	f	t	-1
student	f	t	-1
template1	t	t	-1
template0	t	f	-1
db	f	t	-1

(5 rows)

Поскольку по умолчанию для создания используется шаблон template1, в новой базе также будут доступны функции пакета pgcrypto:

```
=> SELECT digest('Hello, world!', 'md5');
```

```
digest
-----
\x6cd3556deb0da54bca060b4c39479839
(1 row)
```

---

## Управление базами данных

Созданную базу данных можно переименовать (к ней не должно быть подключений):

```
=> \c student
```

You are now connected to database "student" as user "student".

```
=> ALTER DATABASE db RENAME TO appdb;
```

ALTER DATABASE

```
=> SELECT datname, datistemplate, dataallowconn, datconndefaults FROM pg_database;
```

datname	datistemplate	dataallowconn	datconndefaults
postgres	f	t	-1
student	f	t	-1
template1	t	t	-1
template0	t	f	-1
appdb	f	t	-1

(5 rows)

Можно изменить и другие параметры, например, ограничить количество подключений:

```
=> ALTER DATABASE appdb CONNECTION LIMIT 10;
```

ALTER DATABASE

```
=> SELECT datname, datistemplate, dataallowconn, datconndefaults FROM pg_database;
```

datname	datistemplate	dataallowconn	datconnlimit
postgres	f	t	-1
student	f	t	-1
template1	t	t	-1
template0	t	f	-1
appdb	f	t	10

(5 rows)

## Размер базы данных

Размер базы данных можно узнать с помощью функции:

```
=> SELECT pg_database_size('appdb');
```

```
pg_database_size
-----
7729635
(1 row)
```

Чтобы не считать разряды, можно вывести размер в читаемом виде:

```
=> SELECT pg_size_pretty(pg_database_size('appdb'));
```

```
pg_size_pretty
-----
7548 kB
(1 row)
```

В этой базе данных еще нет пользовательских объектов (кроме расширения pgcrypto); фактически, это размер «пустой» базы.

## Пространство имен для объектов внутри базы данных

каждый объект принадлежит какой-либо схеме

### Задачи

разделение объектов на логические группы

предотвращение конфликта имен между приложениями

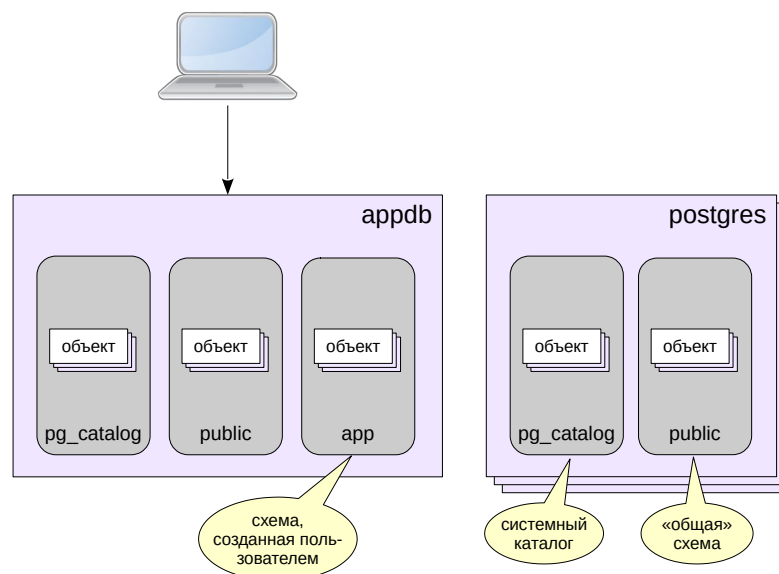
Схема и пользователь — разные сущности

Схемы представляют собой пространства имен для объектов БД. Они позволяют разделить объекты на логические группы для управления ими, предотвратить конфликты имен при работе нескольких пользователей или при установке приложений.

Каждый объект, существующий в базе данных, принадлежит какой-либо схеме.

В PostgreSQL схема и пользователь — разные сущности (хотя настройки по умолчанию позволяют пользователям удобно работать с одноименными схемами).

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/ddl-schemas>



Кластер состоит из баз данных; база содержит различные схемы, по которым, в свою очередь, распределены объекты.

Есть некоторое количество стандартных схем, которые существуют в любой базе данных. Кроме того, пользователь может создавать свои собственные схемы.

Клиент подключается одновременно только к одной базе данных, но в этой базе может работать с объектами в любых схемах.



## Схемы

```
=> \c appdb
```

You are now connected to database "appdb" as user "student".

Список схем можно узнать командой psql (dn = describe namespace):

```
=> \dn
```

```
      List of schemas
Name | Owner
-----+-----
public | pg_database_owner
(1 row)
```

Создадим новую схему:

```
=> CREATE SCHEMA app;
```

CREATE SCHEMA

```
=> \dn
```

```
      List of schemas
Name | Owner
-----+-----
app | student
public | pg_database_owner
(2 rows)
```

Теперь создадим таблицу — по умолчанию она будет создана в схеме public:

```
=> CREATE TABLE t(s text);
```

CREATE TABLE

```
=> INSERT INTO t VALUES ('Я - таблица t');
```

INSERT 0 1

Список таблиц можно получить командой \dt:

```
=> \dt
```

```
      List of relations
Schema | Name | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
public | t    | table | student
(1 row)
```

Объект можно перемещать между схемами. Поскольку речь идет о логической организации, перемещение происходит только в системном каталоге; сами данные физически остаются на месте.

```
=> ALTER TABLE t SET SCHEMA app;
```

ALTER TABLE

Теперь к таблице t можно обращаться с явным указанием схемы:

```
=> SELECT * FROM app.t;
```

```
 s
-----
Я - таблица t
(1 row)
```

Но если опустить имя схемы, таблица не будет найдена:

```
=> SELECT * FROM t;
```

```
ERROR: relation "t" does not exist
LINE 1: SELECT * FROM t;
                      ^
```

Как же работать с объектами, располагающимися в разных схемах?



## Определение схемы объекта

квалифицированное имя (*схема.имя*) явно определяет схему  
имя без квалификатора проверяется в схемах, указанных в пути поиска

## Путь поиска

определяется параметром *search\_path*  
исключаются несуществующие схемы и схемы, к которым нет доступа;  
подставляются неявно подразумеваемые схемы  
реальное значение показывает функция *current\_schemas*  
первая явно указанная в пути схема используется для создания объектов

При указании объекта надо определить, о какой схеме идет речь, поскольку в разных схемах могут храниться одноименные объекты.

Если имя объекта квалифицировано именем схемы, то все просто — используется явно указанная схема (как на рисунке на предыдущем слайде). Если имя использовано без квалификатора, PostgreSQL пытается найти имя в одной из схем, перечисленных в пути поиска, который определяется конфигурационным параметром *search\_path*.

Реальный путь поиска может отличаться от значения параметра *search\_path*. Из указанного пути исключаются несуществующие схемы, а также схемы, к которым у пользователя нет доступа (этому вопросу посвящен обзор разграничения доступа). Кроме того, в начало пути поиска неявно добавляются некоторые специальные схемы.

Реальный путь поиска, включая неявные схемы, возвращает вызов функции *current\_schemas(true)*. Схемы перебираются в указанном в пути поиска порядке, слева направо. Если в схеме нет объекта с нужным именем, поиск продолжается в следующей схеме.

При создании нового объекта с именем без квалификатора он попадает в первую явно указанную в пути схему.

Можно провести аналогию между путем поиска *search\_path* и путем PATH в операционных системах.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/ddl-schemas#DDL-SCHEMAS-PATH>

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/runtime-config-client#GUC-SEARCH-PATH>

## Схема public

по умолчанию входит в путь поиска  
если ничего не менять, все объекты будут в этой схеме

## Схема, совпадающая по имени с пользователем

по умолчанию входит в путь поиска, но не существует  
если создать, объекты пользователя будут в этой схеме

## Схема pg\_catalog

схема для объектов системного каталога  
если pg\_catalog нет в пути, она неявно подразумевается первой

Существует несколько специальных схем, обычно присутствующих в каждой базе данных.

Схема public используется по умолчанию для хранения объектов, если не выполнены иные настройки.

Схема pg\_catalog хранит объекты *системного каталога*. Системный каталог — это метайнформация об объектах, принадлежащих кластеру, которая хранится в самом кластере в виде таблиц. Альтернативное представление системного каталога (определенное в стандарте SQL) дает схема information\_schema.

В схеме pg\_catalog находятся объекты системного каталога (в частности, таблицы pg\_\*).

Если не указать в пути поиска pg\_catalog, эта схема будет проверяться раньше других, чтобы системные объекты были видны.

## Путь поиска

Разберемся, почему новая таблица создается в схеме public. Для этого надо посмотреть на путь поиска:

```
=> SHOW search_path;
```

```
search_path
-----
"$user", public
(1 row)
```

Конструкция "\$user" обозначает схему с тем же именем, что и имя текущего пользователя (в нашем случае — student). Поскольку такой схемы нет, она игнорируется, и таблица создается в схеме public.

Чтобы не думать над тем, какие схемы существуют, каких нет, и какие не указаны явно, можно воспользоваться следующей функцией:

```
=> SELECT current_schemas(true);
```

```
current_schemas
-----
{pg_catalog,public}
(1 row)
```

Если функция вызывается с аргументом true, в результат включаются системные схемы, например, pg\_catalog.

Установим путь поиска, например, так:

```
=> SET search_path = public, app;
```

SET

Теперь таблица t будет найдена:

```
=> SELECT * FROM t;
```

```
s
-----
Я - таблица t
(1 row)
```

Здесь мы установили конфигурационный параметр на уровне сеанса (при повторном подключении значение пропадет). Устанавливать такое значение на уровне всего кластера тоже не правильно — возможно, этот путь нужен не всегда и не всем.

Но параметр можно установить и на уровне отдельной базы данных:

```
=> ALTER DATABASE appdb SET search_path = public, app;
```

ALTER DATABASE

Теперь он будет устанавливаться для всех новых подключений к базе appdb. Проверим:

```
=> \c appdb
```

You are now connected to database "appdb" as user "student".

```
=> SHOW search_path;
```

```
search_path
-----
public, app
(1 row)
```

```
=> SELECT current_schemas(true);
```

```
current_schemas
-----
{pg_catalog,public,app}
(1 row)
```

Еще одна функция — current\_schema — возвращает первое имя схемы, не являющейся системной. Это имя той обычной схемы, в которой будут создаваться новые объекты.

```
=> SELECT current_schema();
```

current\_schema

-----

public

(1 row)

## Временные таблицы

- существуют на время сеанса или транзакции
- не журналируются (невозможно восстановление после сбоя)
- не попадают в общий буферный кеш

## Схема `pg_temp_N`

- автоматически создается для временных таблиц
- `pg_temp` — ссылка на конкретную временную схему данного сеанса
- если `pg_temp` нет в пути, она неявно подразумевается *самой* первой
- по окончании сеанса все объекты временной схемы удаляются,
- а сама схема остается и повторно используется для других сеансов

PostgreSQL умеет работать с временными таблицами. Такие таблицы предназначены для хранения данных, которые должны быть доступны только текущему сеансу (и только на время его жизни, или даже на время текущей транзакции).

При восстановлении после сбоя прежних сеансов не существует, так что временные таблицы не восстанавливаются. Поэтому такие таблицы не журналируются. Кроме того, страницы временных таблиц не попадают в общий буферный кеш — работа с ними ведется во внутренней памяти обслуживающего процесса. Благодаря этому, работа с временной таблицей происходит несколько более эффективно, чем с обычной.

Доступ к временным таблицам организован с помощью схем. Для сеанса создается временная схема с именем `pg_temp_N` (`pg_temp_1`, `pg_temp_2` и т. п.). Обращаться к ней нужно по имени `pg_temp` (без номера) — для каждого сеанса это имя ссылается на конкретную временную схему.

Если `pg_temp` нет в пути, то эта схема просматривается перед всеми остальными. При желании можно указать схему `pg_temp` (как и `pg_catalog`) явно на нужном месте.

После окончания сеанса все объекты временной схемы удаляются, а сама схема остается для повторного использования.

Есть и другие специальные схемы; они носят более технический характер.

## Временные таблицы и pg\_temp

Создадим временную таблицу:

```
=> CREATE TEMP TABLE t(s text);
```

CREATE TABLE

```
=> \dt
```

```
          List of relations
 Schema | Name | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 pg_temp_3 | t    | table | student
(1 row)
```

Таблица создана в специальной схеме. Каждому сеансу выделяется отдельная «временная» схема, так что он может видеть только свои собственные временные таблицы.

Но куда пропала из списка обычная таблица t?

Ответ дает развернутый путь поиска: в него теперь подставлена временная схема, и объект в ней «перекрывает» одноименный объект схемы app.

```
=> SELECT current_schemas(true);
```

```
          current_schemas
-----
 {pg_temp_3,pg_catalog,public,app}
(1 row)
```

```
=> INSERT INTO t VALUES ('Я - временная таблица');
```

INSERT 0 1

Тем не менее, к каждой из таблиц можно обращаться с явным указанием схемы. Для временной таблицы надо использовать псевдосхему pg\_temp — она автоматически отображается в нужную схему pg\_temp\_N:

```
=> SELECT * FROM app.t;
```

```
          s
-----
 Я - таблица t
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM pg_temp.t;
```

```
          s
-----
 Я - временная таблица
(1 row)
```

В принципе, во временной схеме можно создавать не только таблицы.

```
=> CREATE VIEW v AS SELECT * FROM pg_temp.t;
```

NOTICE: view "v" will be a temporary view  
CREATE VIEW

Временные таблицы и данные в них могут иметь различные сроки жизни (в зависимости от указания ON COMMIT DELETE, PRESERVE или DROP). В любом случае при переподключении все объекты во временной схеме уничтожаются:

```
=> \c appdb
```

You are now connected to database "appdb" as user "student".

```
=> SELECT current_schemas(true);
```

```
          current_schemas
-----
 {pg_catalog,public,app}
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM pg_temp.v;
```



```
ERROR: relation "pg_temp.v" does not exist
LINE 1: SELECT * FROM pg_temp.v;
                        ^
```

```
=> SELECT * FROM pg_temp.t;
```

```
ERROR: relation "pg_temp.t" does not exist
LINE 1: SELECT * FROM pg_temp.t;
                        ^
```

---

## Удаление объектов

Схему нельзя удалить, если в ней находятся какие-либо объекты:

```
=> DROP SCHEMA app;
```

```
ERROR: cannot drop schema app because other objects depend on it
DETAIL: table t depends on schema app
HINT: Use DROP ... CASCADE to drop the dependent objects too.
```

Но можно удалить схему вместе со всеми ее объектами:

```
=> DROP SCHEMA app CASCADE;
```

```
NOTICE: drop cascades to table t
DROP SCHEMA
```

Если база данных больше не нужна, ее также можно удалить.

```
=> \conninfo
```

```
You are connected to database "appdb" as user "student" via socket in
"/var/run/postgresql" at port "5432".
```

```
=> \c student
```

```
You are now connected to database "student" as user "student".
```

```
=> DROP DATABASE appdb;
```

```
DROP DATABASE
```

## Логически

кластер содержит базы данных,  
базы данных — схемы,  
схемы — конкретные объекты (таблицы, индексы и т. п.)

Базы данных создаются клонированием существующих

Схема указывается явно или определяется по пути поиска

Некоторые схемы имеют специальное назначение

1. Создайте новую базу данных и подключитесь к ней.
2. Проверьте размер созданной базы данных.
3. Создайте две схемы: `app` и названную так же, как пользователь.

Создайте несколько таблиц в обеих схемах и наполните их какими-нибудь данными.

4. Проверьте, на сколько увеличился размер базы данных.
5. Установите путь поиска так, чтобы при подключении к БД таблицы из обеих схем были доступны по невалифицированному имени; приоритет должна иметь «пользовательская» схема.

## 1. База данных

```
=> CREATE DATABASE data_databases;
```

```
CREATE DATABASE
```

```
=> \c data_databases
```

You are now connected to database "data\_databases" as user "student".

## 2. Размер БД

```
=> SELECT pg_size_pretty(pg_database_size('data_databases'));
```

```
pg_size_pretty
-----
7516 kB
(1 row)
```

Запомним значение в переменной psql:

```
=> SELECT pg_database_size('data_databases') AS oldsize \gset
```

## 3. Схемы и таблицы

```
=> CREATE SCHEMA app;
```

```
CREATE SCHEMA
```

```
=> CREATE SCHEMA student;
```

```
CREATE SCHEMA
```

В какой схеме будут созданы таблицы без явного указания?

```
=> SELECT current_schema();
```

```
current_schema
-----
student
(1 row)
```

Таблицы для схемы student:

```
=> CREATE TABLE a(s text);
```

```
CREATE TABLE
```

```
=> INSERT INTO a VALUES ('student');
```

```
INSERT 0 1
```

```
=> CREATE TABLE b(s text);
```

```
CREATE TABLE
```

```
=> INSERT INTO b VALUES ('student');
```

```
INSERT 0 1
```

Таблицы для схемы app:

```
=> CREATE TABLE app.a(s text);
```

```
CREATE TABLE
```

```
=> INSERT INTO app.a VALUES ('app');
```

```
INSERT 0 1
```

```
=> CREATE TABLE app.c(s text);
```

```
CREATE TABLE
```

```
=> INSERT INTO app.c VALUES ('app');
```

```
INSERT 0 1
```

#### 4. Изменение размера БД

```
=> SELECT pg_size_pretty(pg_database_size('data_databases'));
```

```
pg_size_pretty
-----
7612 kB
(1 row)
```

```
=> SELECT pg_database_size('data_databases') AS newsize \gset
```

Размер изменился на:

```
=> SELECT pg_size_pretty(:newsize::bigint - :oldsize::bigint);
```

```
pg_size_pretty
-----
96 kB
(1 row)
```

#### 5. Путь поиска

С текущими настройками пути поиска видны таблицы только схемы student:

```
=> SELECT * FROM a;
```

```
      s
-----
student
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM b;
```

```
      s
-----
student
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM c;
```

```
ERROR:  relation "c" does not exist
LINE 1: SELECT * FROM c;
                        ^
```

Изменим путь поиска:

```
=> ALTER DATABASE data_databases SET search_path = "$user",app,public;
```

```
ALTER DATABASE
```

```
=> \c
```

You are now connected to database "data\_databases" as user "student".

```
=> SHOW search_path;
```

```
search_path
-----
"$user", app, public
(1 row)
```

Теперь видны таблицы из обеих схем, но приоритет остается за student:

```
=> SELECT * FROM a;
```

```
      s
-----
student
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM b;
```

```
      s
-----
student
(1 row)
```

```
=> SELECT * FROM c;
```

```
s
```

```
-----
```

```
app
```

```
(1 row)
```

1. Создайте базу данных. Сделайте так, чтобы в каждом новом сеансе, подключенном к этой базе данных, устанавливалось значение параметра *temp\_buffers*, в четыре раза превышающее значение по умолчанию.

1. Используйте команду ALTER DATABASE ... SET

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/sql-alterdatabase>

Подробнее о параметре *temp\_buffers*:

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/runtime-config-resource#GUC-TEMP-BUFFERS>

## 1. Установка temp\_buffers

```
=> CREATE DATABASE data_databases;
```

```
CREATE DATABASE
```

```
=> \c data_databases
```

You are now connected to database "data\_databases" as user "student".

Параметр temp\_buffers определяет объем памяти, выделяемый в каждом сеансе под локальный кеш для временных таблиц. Если данные временных таблиц не помещаются в temp\_buffers, страницы вытесняются, как это происходит в обычном буферном кеше. Недостаточное значение может привести к деградации производительности при активном использовании временных таблиц.

Значение по умолчанию для temp\_buffers составляет 8 Мбайт:

```
=> SELECT name, setting, unit, boot_val, reset_val
FROM pg_settings
WHERE name = 'temp_buffers' \gx
```

```
-[ RECORD 1 ]-----
name       | temp_buffers
setting    | 1024
unit       | 8kB
boot_val   | 1024
reset_val  | 1024
```

Установим для всех новых сеансов базы данных значение 32 Мбайта:

```
=> ALTER DATABASE data_databases SET temp_buffers = '32MB';
```

```
ALTER DATABASE
```

```
=> \c
```

You are now connected to database "data\_databases" as user "student".

```
=> SHOW temp_buffers;
```

```
temp_buffers
-----
32MB
(1 row)
```

Настройки, сделанные командой ALTER DATABASE, сохраняются в таблице pg\_db\_role\_setting. Их можно посмотреть в psql следующей командой:

```
=> \drds
```

```
                List of settings
Role | Database | Settings
-----+-----+-----
      | data_databases | temp_buffers=32MB
(1 row)
```

Конечно, параметр temp\_buffers не обязательно настраивать на уровне базы данных. Например, его можно настроить в postgresql.conf для всего кластера.