

SQL

Составные типы



Авторские права

© Postgres Professional, 2017–2024

Авторы: Егор Рогов, Павел Лузанов, Илья Баштанов, Игорь Гнатюк

Фото: Олег Бартунов (монастырь Пху и пик Бхрикути, Непал)

Использование материалов курса

Некоммерческое использование материалов курса (презентации, демонстрации) разрешается без ограничений. Коммерческое использование возможно только с письменного разрешения компании Postgres Professional. Запрещается внесение изменений в материалы курса.

Обратная связь

Отзывы, замечания и предложения направляйте по адресу:
edu@postgrespro.ru

Отказ от ответственности

Компания Postgres Professional не несет никакой ответственности за любые повреждения и убытки, включая потерю дохода, нанесенные прямым или непрямым, специальным или случайным использованием материалов курса. Компания Postgres Professional не предоставляет каких-либо гарантий на материалы курса. Материалы курса предоставляются на основе принципа «как есть» и компания Postgres Professional не обязана предоставлять сопровождение, поддержку, обновления, расширения и изменения.

Темы



- Составные типы и работа с ними
- Параметры функций составных типов
- Функции, возвращающие одну строку
- Функции, возвращающие множество строк

Составные типы



Составной тип

набор именованных атрибутов (полей)
то же, что табличная строка, но без ограничений целостности

Создание

явное объявление нового типа
неявно при создании таблицы
неопределенный составной тип record

Использование

атрибуты как скалярные значения
операции со значениями составного типа: сравнение, проверка на NULL, использование с подзапросами

3

Составной тип — это набор атрибутов, каждый из которых имеет свое имя и свой тип. Составной тип можно рассматривать как табличную строку. Часто он называется «записью» (а в Си-подобных языках такой тип называется «структурой»).

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/rowtypes>

Составной тип — объект базы данных, его объявление регистрирует новый тип в системном каталоге, после чего он становится полноценным типом SQL. При создании таблицы автоматически создается и одноименный составной тип, представляющий строку этой таблицы. Важное отличие состоит в том, что в составном типе нет ограничений целостности.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/sql-createtype>

Атрибуты составного типа могут использоваться как отдельные значения (хотя атрибут, в свою очередь, тоже может иметь составной тип).

Составной тип можно использовать как любой другой тип SQL, например, создавать столбцы таблиц этого типа и т. п. Значения составного типа можно сравнивать между собой, проверять на неопределенность (NULL), использовать с подзапросами в таких конструкциях, как IN, ANY/SOME, ALL.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/functions-comparisons>

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/functions-subquery>

Явное объявление составного типа

Первый способ ввести составной тип — явным образом объявить его:

```
=> CREATE TYPE currency AS (
    amount numeric,
    code   text
);

CREATE TYPE

=> \dT

      List of data types
 Schema |    Name    | Description
-----+-----+
 public | currency |
```

(1 row)

Такой тип можно использовать точно так же, как любой другой тип SQL. Например, мы можем создать таблицу со столбцами такого типа:

```
=> CREATE TABLE transactions(
    account_id  integer,
    debit        currency,
    credit       currency,
    date_entered date DEFAULT current_date
);

CREATE TABLE
```

Нужно ли так делать — вопрос сложный, универсальных рецептов тут не существует. В каких-то случаях это может быть полезно; в каких-то удобнее действовать в реляционных рамках: выделить сущность, представляемую типом, в отдельную таблицу и ссылаться на нее. Это позволить избежать избыточности данных (нормализация) и упростить индексирование (в случае составного типа скорее всего потребуется индекс по выражению).

В целом PostgreSQL обладает достаточно большим количеством встроенных типов данных, так что, вероятно, необходимость в создании собственного типа будет возникать не часто, если не сказать редко.

Конструирование значений составных типов

Значения составного типа можно формировать в виде строки, внутри которой в скобках перечислены значения. Обратите внимание, что строковые значения заключаются в двойные кавычки:

```
=> INSERT INTO transactions VALUES (1, NULL, '(100.00,"RUB")');

INSERT 0 1
```

Другой способ — конструктор ROW:

```
=> INSERT INTO transactions VALUES (2, ROW(80.00,'RUB'), NULL);

INSERT 0 1
```

Если составной тип содержит более одного поля, то слово ROW можно опустить:

```
=> INSERT INTO transactions VALUES (3, (20.00,'RUB')), NULL);

INSERT 0 1
```

```
=> SELECT * FROM transactions;
```

```
account_id | debit    | credit   | date_entered
-----+-----+-----+
 1 |          | (100.00,RUB) | 2024-02-06
 2 | (80.00,RUB) |           | 2024-02-06
 3 | (20.00,RUB) |           | 2024-02-06
(3 rows)
```

Атрибуты составного типа как отдельные значения

Обращение к отдельному атрибуту составного типа — по сути то же, что и обращению к столбцу таблицы, ведь строка таблицы — это и есть составной тип:

```
=> SELECT t.account_id FROM transactions t;
```

```
account_id
-----
1
2
3
(3 rows)
```

Как правило, требуется брать составное значение в скобки, например, чтобы отличать атрибут записи от столбца таблицы:

```
=> SELECT (t.debit).amount, (t.credit).amount FROM transactions t;
amount | amount
-----+-----
     | 100.00
 80.00 |
 20.00 |
(3 rows)
```

Или в случае, когда используется выражение:

```
=> SELECT ((10.00,'RUB')::currency).amount;
amount
-----
 10.00
(1 row)
```

Составное значение не обязательно связано с каким-то конкретным типом, оно может быть неопределенной записью псевдотипа record:

```
=> SELECT (10.00,'RUB')::record;
row
-----
(10.00,RUB)
(1 row)
```

Но получится ли обратиться к атрибуту такой записи?

```
=> SELECT ((10.00,'RUB')::record).amount;
ERROR: could not identify column "amount" in record data type
LINE 1: SELECT ((10.00,'RUB')::record).amount;
```

Нет, поскольку атрибуты такого типа безымянны.

Неявный составной тип для таблиц

Более частое на практике применение составных типов — упрощение работы функций с таблицами.

При создании таблицы неявно создается и одноименный составной тип. Например, места в кинотеатре:

```
=> CREATE TABLE seats(
    line text,
    number integer
);
CREATE TABLE
=> INSERT INTO seats VALUES
    ('A', 42), ('B', 1), ('C', 27);
INSERT 0 3
```

Команда \dT «прячет» такие неявные типы, но при желании их можно увидеть непосредственно в таблице pg_type:

```
=> SELECT typtype FROM pg_type WHERE typname = 'seats';
typtype
-----
c
(1 row)
```

- c — composite, то есть составной тип.
-

Операции над значениями составных типов

Значения составных типов можно сравнивать между собой. Это происходит поэлементно (примерно так же, как строки сравниваются посимвольно):

```
=> SELECT * FROM seats s WHERE s < ('B', 52)::seats;  
line | number  
-----+-----  
A    |     42  
B    |      1  
(2 rows)
```

Осторожно: существует много тонкостей, связанных с неопределенными значениями внутри записей.

Также работает проверка на неопределенность IS [NOT] NULL и сравнение IS [NOT] DISTINCT FROM.

Составные типы можно использовать с подзапросами, что бывает очень удобно.

Добавим таблицу с билетами:

```
=> CREATE TABLE tickets(  
    line text,  
    number integer,  
    movie_start date  
);  
  
CREATE TABLE  
  
=> INSERT INTO tickets VALUES  
    ('A', 42, current_date),  
    ('B', 1, current_date+1);  
  
INSERT 0 2  
  
Теперь, например, можно написать такой запрос для поиска мест в билетах на сегодняшний сеанс:  
  
=> SELECT * FROM seats WHERE (line, number) IN (  
    SELECT line, number FROM tickets WHERE movie_start = current_date  
);  
  
line | number  
-----+-----  
A    |     42  
(1 row)
```

Без возможности использовать подзапрос пришлось бы явно соединять таблицы.

Подпрограмма может принимать параметры составного типа

Способ реализации вычисляемых полей

взаимозаменяемость table.column и column(table)

Другие способы

представления

столбцы GENERATED ALWAYS

5

Разумеется, подпрограммы могут принимать параметры составных типов.

Интересно, что для доступа к столбцу таблицы можно использовать не только привычную форму «таблица.столбец», но и функциональную: «столбец(таблица)». Это позволяет создавать вычисляемые поля, определяя функцию, принимающую на вход составной тип.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/xfunc-sql>

Это несколько курьезный способ, поскольку того же результата можно добиться более явно с помощью представления. Стандарт SQL также предусматривает генерируемые (GENERATED ALWAYS) столбцы, хотя в PostgreSQL эта возможность пока реализована не в соответствии со стандартом — столбцы не вычисляются на лету, а сохраняются в таблице.

<https://postgrespro.ru/docs/postgresql/16/ddl-generated-columns>

Параметры составного типа

Определим функцию, принимающую значение составного типа и возвращающую текстовый номер места.

```
=> CREATE FUNCTION seat_no(seat seats) RETURNS text  
IMMUTABLE LANGUAGE sql  
RETURN seat.line || seat.number;
```

```
CREATE FUNCTION
```

Обратите внимание, что в общем случае конкатенация имеет категорию изменчивости stable, а не immutable, поскольку для некоторых типов данных приведение к строке может давать разные результаты в зависимости от настроек.

```
=> SELECT seat_no(ROW('A', 42));  
  
seat_no  
-----  
A42  
(1 row)
```

Что удобно, такой функции можно передавать непосредственно строку таблицы:

```
=> SELECT s.line, s.number, seat_no(s.*)
      FROM seats s;  
  
line | number | seat_no
-----+-----+-----  
A     |    42 | A42  
B     |     1 | B1  
C     |    27 | C27  
(3 rows)
```

Можно обойтись и без «звездочки»:

```
=> SELECT s.line, s.number, seat_no(s) FROM seats s;  
  
line | number | seat_no
-----+-----+-----  
A     |    42 | A42  
B     |     1 | B1  
C     |    27 | C27  
(3 rows)
```

Синтаксисом допускается обращение к функции как к столбцу таблицы (и наоборот, к столбцу как к функции):

```
=> SELECT s.line, number(s), s.seat_no FROM seats s;  
  
line | number | seat_no
-----+-----+-----  
A     |    42 | A42  
B     |     1 | B1  
C     |    27 | C27  
(3 rows)
```

Таким образом можно использовать функции как вычисляемые «на лету» столбцы таблиц.

Что, если и в таблице окажется столбец с тем же именем? Раньше в любом случае предпочтение отдавалось столбцу, а начиная с версии 11 выбор зависит от синтаксической формы.

Разумеется, такого же эффекта можно добиться, определив представление.

```
=> CREATE VIEW seats_v AS
      SELECT s.line, s.number, seat_no(s) FROM seats s;  
  
CREATE VIEW  
  
=> SELECT line, number, seat_no FROM seats_v;  
  
line | number | seat_no
-----+-----+-----  
A     |    42 | A42  
B     |     1 | B1  
C     |    27 | C27  
(3 rows)
```

А начиная с версии 12, PostgreSQL позволяет при создании таблиц объявить «настоящие» вычисляемые столбцы. Правда, в отличие от стандарта SQL, такие столбцы не вычисляются на лету, а сохраняются в таблице:

```
=> CREATE TABLE seats2(
    line text,
    number integer,
    seat_no text GENERATED ALWAYS AS (seat_no(ROW(line,number))) STORED
);

CREATE TABLE

=> \d seats2

           Table "public.seats2"
 Column | Type   | Collation | Nullable | Default
-----+-----+-----+-----+
 line  | text   |           |          |
 number | integer |           |          |
 seat_no | text   |           |          | generated always as (seat_no(ROW(line,
number))) stored

=> INSERT INTO seats2 (line, number)
   SELECT line, number FROM seats;

INSERT 0 3

=> SELECT * FROM seats2;

 line | number | seat_no
-----+-----+-----+
 A   |     42 | A42
 B   |      1 | B1
 C   |     27 | C27
(3 rows)
```

Если мы впоследствии решили, что следует явно задавать значение поля, то нам достаточно удалить выражение:

```
=> ALTER TABLE seats2 ALTER COLUMN seat_no DROP EXPRESSION;
```

```
ALTER TABLE
```

Существующие данные в столбце остались, но столбец теперь не вычисляемый, а "обычный":

```
=> SELECT * FROM seats2;
```

```
 line | number | seat_no
-----+-----+-----+
 A   |     42 | A42
 B   |      1 | B1
 C   |     27 | C27
(3 rows)
```

```
=> \d seats2
```

```
           Table "public.seats2"
 Column | Type   | Collation | Nullable | Default
-----+-----+-----+-----+
 line  | text   |           |          |
 number | integer |           |          |
 seat_no | text   |           |          |
```

«Однострочные» функции



Возвращают значение составного типа

Обычно вызываются в списке выборки запроса

При вызове в предложении FROM возвращают
однострочную таблицу

7

Функции могут не только принимать параметры составного типа,
но и возвращать значение составного типа.

Обычно функции вызываются в списке выборки запроса (предложение SELECT).

Но функцию можно вызвать и в предложении FROM, как будто таблицу
из одной строки.

Функции, возвращающие одно значение

Напишем функцию, конструирующую и возвращающую табличную строку по отдельным компонентам.

Такую функцию можно объявить как RETURNS seats:

```
=> CREATE FUNCTION seat(line text, number integer) RETURNS seats
IMMUTABLE LANGUAGE sql
RETURN ROW(line, number)::seats;

CREATE FUNCTION

=> SELECT seat('A', 42);

seat
-----
(A,42)
(1 row)
```

Мы получаем результат составного типа. Его можно «развернуть» в однострочную таблицу:

```
=> SELECT (seat('A', 42)).*;

line | number
-----+-----
A    |     42
(1 row)
```

Имена столбцов и их типы получены здесь из описания составного типа seats.

Но функцию можно вызывать не только в списке выборки запроса или в условиях, как часть выражения. К функции можно обратиться и в предложении FROM, как к таблице:

```
=> SELECT * FROM seat('A', 42);

line | number
-----+-----
A    |     42
(1 row)
```

При этом мы тоже получаем однострочную таблицу.

Кстати, можно ли подобным образом вызвать функцию, возвращающую отдельное (скалярное) значение?

```
=> SELECT * FROM abs(-1.5);

abs
-----
1.5
(1 row)
```

Да, так тоже можно: мы получили одну строку, состоящую из одного столбца.

Другой вариант, который мы уже видели в теме «SQL. Функции» — объявить выходные параметры.

Заодно отметим, что в запросе не обязательно собирать составной тип из отдельных полей — это будет проделано автоматически:

```
=> DROP FUNCTION seat(text, integer);

DROP FUNCTION

=> CREATE FUNCTION seat(line INOUT text, number INOUT integer)
IMMUTABLE LANGUAGE sql
RETURN (line, number);

CREATE FUNCTION

=> SELECT seat('A', 42);

seat
-----
(A,42)
(1 row)

=> SELECT * FROM seat('A', 42);
```

```
line | number
-----+-----
A    |     42
(1 row)
```

Получаем тот же результат — но имена и типы полей в данном случае получены из выходных параметров функции, а сам составной тип остается анонимным.

И еще один вариант — объявить функцию как возвращающую псевдотип record, который обозначает составной тип «вообще», без уточнения его структуры.

```
=> DROP FUNCTION seat(text, integer);
DROP FUNCTION

=> CREATE FUNCTION seat(line text, number integer) RETURNS record
IMMUTABLE LANGUAGE sql
RETURN (line, number);

CREATE FUNCTION

=> SELECT seat('A',42);

seat
-----
(A,42)
(1 row)
```

Но вызвать такую функцию в предложении FROM уже не получится, поскольку возвращаемый составной тип не просто анонимный, но и количество и типы его полей заранее (на этапе разбора запроса) неизвестны:

```
=> SELECT * FROM seat('A',42);

ERROR: a column definition list is required for functions returning "record"
LINE 1: SELECT * FROM seat('A',42);
          ^
```

В этом случае при вызове функции структуру составного типа придется уточнить — мы явно указываем названия и типы столбцов:

```
=> SELECT * FROM seat('A',42) AS (line text, number integer);

line | number
-----+-----
A    |     42
(1 row)
```

При написании функций допустим любой из этих трех вариантов, но лучше сразу подумать об использовании: будет ли удобен анонимный тип и уточнение структуры типа при вызове.

Табличные функции



Объявляются как RETURNS SETOF или RETURNS TABLE

Могут возвращать несколько строк

Обычно вызываются в предложении FROM

Можно использовать как представление с параметрами

особенно удобно в сочетании с подстановкой тела функции в запрос

9

Мы знаем, что к функциям можно обращаться в предложении FROM, однако до сих пор результатом была одна строка. Конечно, интереснее было бы иметь функции, возвращающие множество строк (табличные функции) — и их действительно можно определять.

Табличные функции естественно вызывать в предложении FROM и можно рассматривать их как своеобразное представление. (Формально PostgreSQL позволяет вызвать такую функцию и в списке выборки, но так лучше не делать.)

Как и с обычными функциями, в ряде случаев планировщик может подставить тело функции в основной запрос. Это позволяет создавать «представления с параметрами» без накладных расходов.

https://wiki.postgresql.org/wiki/Inlining_of_SQL_functions

Функции, возвращающие множество строк (табличные функции)

Напишем функцию, которая вернет все места в прямоугольном зале заданного размера.

```
=> CREATE FUNCTION rect_hall(max_line integer, max_number integer)
RETURNS SETOF seats
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT chr(line+64), number
    FROM generate_series(1,max_line) AS line,
        generate_series(1,max_number) AS number;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

Ключевое отличие — слово SETOF. В таком случае функция возвращает не первую строку последнего запроса, как обычно, а все строки последнего запроса.

```
=> SELECT * FROM rect_hall(max_line => 2, max_number => 3);
```

line	number
A	1
A	2
A	3
B	1
B	2
B	3

(6 rows)

Вместо SETOF seats можно использовать и SETOF record:

```
=> DROP FUNCTION rect_hall(integer, integer);
```

```
DROP FUNCTION
```

```
=> CREATE FUNCTION rect_hall(max_line integer, max_number integer)
RETURNS SETOF record
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT chr(line+64), number
    FROM generate_series(1,max_line) AS line,
        generate_series(1,max_number) AS number;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

Но в этом случае, как мы видели, при вызове функции придется уточнять структуру составного типа:

```
=> SELECT * FROM rect_hall(max_line => 2, max_number => 3)
    AS (a_line text, a_number integer);
```

a_line	a_number
A	1
A	2
A	3
B	1
B	2
B	3

(6 rows)

А можно объявить функцию с выходными параметрами. Но SETOF record все равно придется написать, чтобы показать, что функция возвращает не одну строку, а множество:

```
=> DROP FUNCTION rect_hall(integer, integer);
```

```
DROP FUNCTION
```

```
=> CREATE FUNCTION rect_hall(
    max_line integer, max_number integer,
    OUT p_line text, OUT p_number integer
)
RETURNS SETOF record
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT chr(line+64), number
    FROM generate_series(1,max_line) AS line,
        generate_series(1,max_number) AS number;
END;

CREATE FUNCTION

=> SELECT * FROM rect_hall(max_line => 2, max_number => 3);

p_line | p_number
-----+-----
A      |      1
A      |      2
A      |      3
B      |      1
B      |      2
B      |      3
(6 rows)
```

Еще один равнозначный (и к тому же описанный в стандарте SQL) способ объявить табличную функцию — указать слово TABLE:

```
=> DROP FUNCTION rect_hall(integer, integer);

DROP FUNCTION

=> CREATE FUNCTION rect_hall(max_line integer, max_number integer)
RETURNS TABLE(t_line text, t_number integer)
LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT chr(line+64), number
    FROM generate_series(1,max_line) AS line,
        generate_series(1,max_number) AS number;
END;

CREATE FUNCTION

=> SELECT * FROM rect_hall(max_line => 2, max_number => 3);

t_line | t_number
-----+-----
A      |      1
A      |      2
A      |      3
B      |      1
B      |      2
B      |      3
(6 rows)
```

Иногда в запросах бывает полезно пронумеровать строки в том порядке, в котором они получены от функции. Для этого есть специальная конструкция:

```
=> SELECT *
FROM rect_hall(max_line => 2, max_number => 3) WITH ORDINALITY;

t_line | t_number | ordinality
-----+-----+-----
A      |      1 |      1
A      |      2 |      2
A      |      3 |      3
B      |      1 |      4
B      |      2 |      5
B      |      3 |      6
(6 rows)
```

При использовании функции в предложении FROM, перед ней неявно подразумевается ключевое слово LATERAL, что позволяет функции обращаться к столбцам таблиц, стоящих в запросе слева от нее. Иногда это позволяет упростить формулировку запросов.

Например, напишем функцию, конструирующую зал наподобие амфитеатра, в котором дальние ряды имеют больше мест, чем ближние:

```
=> CREATE FUNCTION amphitheatre(max_line integer)
RETURNS TABLE(t_line text, t_number integer)
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT chr(line + 64), number
    FROM generate_series(1,max_line) AS line, -- <--+
        generate_series(1, -- |
            line -----+
                ) AS number;
END;

CREATE FUNCTION

=> SELECT * FROM amphitheatre(3);

t_line | t_number
-----+-----
A      |      1
B      |      1
B      |      2
C      |      1
C      |      2
C      |      3
(6 rows)
```

Интересно, что к функции, возвращающей множество строк, можно обратиться и в списке выборки запроса:

```
=> SELECT rect_hall(3,4);

rect_hall
-----
(A,1)
(A,2)
(A,3)
(A,4)
(B,1)
(B,2)
(B,3)
(B,4)
(C,1)
(C,2)
(C,3)
(C,4)
(12 rows)
```

В некоторых случаях это смотрится логично, но иногда результат может удивить. Например, сколько строк вернет такой запрос?

```
=> SELECT rect_hall(2,3), rect_hall(2,2);

rect_hall | rect_hall
-----+-----
(A,1)    | (A,1)
(A,2)    | (A,2)
(A,3)    | (B,1)
(B,1)    | (B,2)
(B,2)    |
(B,3)    |
(6 rows)
```

Получается 6 строк, а в версиях до 10 получалось наименьшее общее кратное числа строк, возвращенных каждой функцией (12 в данном случае).

Еще хуже, что запрос может вернуть меньше строк, чем ожидалось, если функция не вернет ни одной строки при каком-то значении параметров.

Поэтому такой способ вызова не стоит использовать.

Функции как представления с параметрами

Как мы видели, функцию можно использовать во фразе FROM как таблицу или представление. Но при этом мы дополнитель но получаем возможность использовать параметры, что в ряде случаев бывает удобно.

Единственная сложность с таким подходом состоит в том, что при обращении к функции (Function Scan) запросы из нее сначала выполняются полностью, и только затем к результату применяются дополнительные условия из запроса.

```
=> EXPLAIN (costs off)
SELECT * FROM rect_hall(3,4) WHERE t_line = 'A';

        QUERY PLAN
-----
Function Scan on rect_hall
    Filter: (t_line = 'A'::text)
(2 rows)
```

Если бы функция содержала сложный, долгий запрос, это могло бы стать проблемой.

В некоторых случаях тело функции может подставляться в вызывающий запрос. Для табличных функций ограничения более мягкие:

- функция написана на языке SQL;
- функция сама не должна быть изменчивой (VOLATILE) и не должна содержать вызовов таких функций;
- функция не должна быть строгой (STRICT);
- тело должно содержать единственный оператор SELECT (но он может быть сложным);
- и ряд других ограничений.

В нашем случае дело в том, что последний раз мы объявили функцию как изменчивую, не указав категорию изменчивости явно.

```
=> ALTER FUNCTION rect_hall(integer, integer) IMMUTABLE;
```

ALTER FUNCTION

```
=> EXPLAIN (costs off)
SELECT * FROM rect_hall(3,4) WHERE t_line = 'A';
```

```
        QUERY PLAN
-----
Nested Loop
 -> Function Scan on generate_series line
     Filter: (chr((line + 64)) = 'A'::text)
 -> Function Scan on generate_series number
(4 rows)
```

Теперь нет вызова функции как такового, а условие подставлено внутрь запроса, что более эффективно.

ИТОГИ



Составной тип объединяет значения других типов
Упрощает и обогащает работу функций с таблицами
Позволяет создавать вычислимые поля
и представления с параметрами
Функции могут возвращать множество строк



1. Создайте функцию onhand_qty для подсчета имеющихся в наличии книг. Функция принимает параметр составного типа books и возвращает целое число.

Используйте эту функцию в представлении catalog_v в качестве «вычисляемого поля».

Проверьте, что приложение отображает количество книг.

2. Создайте табличную функцию get_catalog для поиска книг. Функция принимает значения полей формы поиска («имя автора», «название книги», «есть на складе») и возвращает подходящие книги в формате catalog_v.

Проверьте, что в «Магазине» начал работать поиск и просмотр.

12

1.

```
FUNCTION onhand_qty(book books) RETURNS integer
```

2.

```
FUNCTION get_catalog(  
    author_name text, book_title text, in_stock boolean  
)  
RETURNS TABLE(  
    book_id integer, display_name text, onhand_qty integer  
)
```

При решении хотелось бы воспользоваться уже готовым представлением catalog_v, просто наложив ограничения на строки. Но в этом представлении и название книги, и авторы находятся в одном поле, к тому же в сокращенном виде. Очевидно, что поиск автора «Лев» по полю «Л .Н. Толстой» не даст результата.

Можно было бы повторить в функции get_catalog запрос из catalog_v, но это дублирование кода, что плохо. Поэтому расширьте представление catalog_v, добавив в него дополнительные поля: заголовок книги и полный список авторов.

Проверьте, что корректно обрабатываются пустые поля на форме. Когда клиент вызывает функцию get_catalog, передает ли он в этом случае пустые строки или неопределенные значения?

1. Функция onhand_qty

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION onhand_qty(book books) RETURNS integer
STABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT coalesce(sum(o.qty_change),0)::integer
    FROM operations o
    WHERE o.book_id = book.book_id;
END;

CREATE FUNCTION

=> CREATE OR REPLACE VIEW catalog_v AS
SELECT b.book_id,
       book_name(b.book_id, b.title) AS display_name,
       b.onhand_qty
FROM   books b
ORDER BY display_name;

CREATE VIEW
```

2. Функция get_catalog

Расширяем catalog_v заголовком книги и полным списком авторов (приложение игнорирует неизвестные ему поля).

Функция, возвращающая полный список авторов:

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION authors(book books) RETURNS text
STABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT string_agg(
        a.last_name ||
        ' ' ||
        a.first_name ||
        coalesce(' ' || nullif(a.middle_name,''), ''),
        ', '
        ORDER BY ash.seq_num
    )
    FROM  authors a
    JOIN authorship ash ON a.author_id = ash.author_id
    WHERE ash.book_id = book.book_id;
END;
```

CREATE FUNCTION

Используем эту функцию в представлении catalog_v. Такое представление уже существует; мы модифицируем его — изменим порядок столбцов и запрос:

```
=> DROP VIEW catalog_v;

DROP VIEW

=> CREATE VIEW catalog_v AS
SELECT b.book_id,
       b.title,
       b.onhand_qty,
       book_name(b.book_id, b.title) AS display_name,
       b.authors
FROM   books b
ORDER BY display_name;
```

CREATE VIEW

Функция get_catalog теперь использует расширенное представление:

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION get_catalog(
    author_name text,
    book_title text,
    in_stock boolean
)
RETURNS TABLE(book_id integer, display_name text, onhand_qty integer)
STABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    SELECT cv.book_id,
        cv.display_name,
        cv.onhand_qty
    FROM catalog_v cv
    WHERE cv.title ILIKE '%'||coalesce(book_title,'')||'%'
        AND cv.authors ILIKE '%'||coalesce(author_name,'')||'%'
        AND (in_stock AND cv.onhand_qty > 0 OR in_stock IS NOT TRUE)
    ORDER BY display_name;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

1. Напишите функцию, переводящую строку, содержащую число в шестнадцатеричной системе, в обычное целое число.
Например: `convert('FF') → 255`
2. Добавьте в функцию второй необязательный параметр — основание системы счисления (по умолчанию — 16).
Например: `convert('0110', 2) → 6`
3. Табличная функция `generate_series` не работает со строковыми типами. Предложите свою функцию для генерации последовательностей строк из заглавных английских букв.

13

1. Например:

`convert('FF') → 255`

Для решения пригодятся: табличная функция `regexp_split_to_table`, функции `upper` и `reverse`, конструкция `WITH ORDINALITY`.

Другое решение возможно с помощью рекурсивного запроса.

Проверить реализацию можно, используя шестнадцатеричные константы: `SELECT X'FF'::integer;`

2. Например:

`convert('0110', 2) → 6`

3. Считайте, что на вход подаются строки равной длины. Например:

```
generate_series('AA', 'ZZ') →  
→ 'AA'  
  'AB'  
  'AC'  
  ...  
  'ZY'  
  'ZZ'
```

1. Функция для шестнадцатеричной системы

```
=> CREATE DATABASE sql_row;
CREATE DATABASE
=> \c sql_row
You are now connected to database "sql_row" as user "student".
```

Сначала для удобства определим функцию для одной цифры:

```
=> CREATE FUNCTION digit(d text) RETURNS integer
IMMUTABLE LANGUAGE sql
RETURN ascii(d) - CASE
    WHEN d BETWEEN '0' AND '9' THEN ascii('0')
    ELSE ascii('A') - 10
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

Теперь основная функция:

```
=> CREATE FUNCTION convert(hex text) RETURNS integer
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    WITH s(d,ord) AS (
        SELECT *
        FROM regexp_split_to_table(reverse(upper(hex)), '') WITH ORDINALITY
    )
    SELECT sum(digit(d) * 16^(ord-1))::integer FROM s;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

```
=> SELECT convert('0FE'), convert('0FF'), convert('100');

convert | convert | convert
-----+-----+-----
 254 |   255 |   256
(1 row)
```

2. Функция для любой системы счисления

Предполагаем, что основание системы счисления от 2 до 36, то есть число записывается цифрами от 0 до 9, либо буквами от A до Z. В этом случае изменения минимальные.

```
=> DROP FUNCTION convert(text);

DROP FUNCTION

=> CREATE FUNCTION convert(num text, radix integer DEFAULT 16) RETURNS integer
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
    WITH s(d,ord) AS (
        SELECT *
        FROM regexp_split_to_table(reverse(upper(num)), '') WITH ORDINALITY
    )
    SELECT sum(digit(d) * radix^(ord-1))::integer FROM s;
END;

CREATE FUNCTION

=> SELECT convert('101100', 2), convert('2C'), convert('54', 8);

convert | convert | convert
-----+-----+-----
 44 |   44 |   44
(1 row)
```

Заметим, что в PostgreSQL начиная с версии 16 есть возможность записи целочисленных констант не только в десятичном, но и в двоичном, шестнадцатеричном и восьмеричном виде. Такая возможность закреплена в современном стандарте SQL:

```
=> SELECT 0b101100 AS bin, 0x2C AS hex, 0o54 AS oct;
```

```
bin | hex | oct
----+-----+-----
 44 |  44 |  44
(1 row)
```

3. Функция generate_series для строк

Сначала напишем вспомогательные функции, переводящие строку в числовое представление и обратно.

Первая очень похожа на функцию из предыдущего задания:

```
=> CREATE FUNCTION text2num(s text) RETURNS integer
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
  WITH s(d,ord) AS (
    SELECT *
    FROM regexp_split_to_table(reverse(s), '') WITH ORDINALITY
  )
  SELECT sum( (ascii(d)-ascii('A')) * 26^(ord-1))::integer FROM s;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

Обратную функцию напишем с помощью рекурсивного запроса:

```
=> CREATE FUNCTION num2text(n integer, digits integer) RETURNS text
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
  WITH RECURSIVE r(num,txt, level) AS (
    SELECT n/26, chr( n%26 + ascii('A') )::text, 1
    UNION ALL
    SELECT r.num/26, chr( r.num%26 + ascii('A') ) || r.txt, r.level+1
    FROM r
    WHERE r.level < digits
  )
  SELECT r.txt FROM r WHERE r.level = digits;
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

```
=> SELECT num2text( text2num('ABC'), length('ABC') );
```

```
num2text
```

```
-----
```

```
ABC
```

```
(1 row)
```

Теперь функцию generate_series для строк можно переписать, используя generate_series для целых чисел.

```
=> CREATE FUNCTION generate_series(start text, stop text) RETURNS SETOF text
IMMUTABLE LANGUAGE sql
BEGIN ATOMIC
  SELECT num2text( g.n, length(start) ) FROM generate_series(text2num(start), text2num(stop)) g(n);
END;
```

```
CREATE FUNCTION
```

```
=> SELECT generate_series('AZ','BC');
```

```
generate_series
```

```
-----
```

```
AZ
```

```
BA
```

```
BB
```

```
BC
```

```
(4 rows)
```