

Расширяемость Пул соединений



Авторские права

© Postgres Professional, 2020 год.

Авторы: Егор Рогов, Павел Лузанов

Использование материалов курса

Некоммерческое использование материалов курса (презентации, демонстрации) разрешается без ограничений. Коммерческое использование возможно только с письменного разрешения компании Postgres Professional. Запрещается внесение изменений в материалы курса.

Обратная связь

Отзывы, замечания и предложения направляйте по адресу:

edu@postgrespro.ru

Отказ от ответственности

Компания Postgres Professional не несет никакой ответственности за любые повреждения и убытки, включая потерю дохода, нанесенные прямым или косвенным, специальным или случайным использованием материалов курса. Компания Postgres Professional не предоставляет каких-либо гарантий на материалы курса. Материалы курса предоставляются на основе принципа «как есть» и компания Postgres Professional не обязана предоставлять сопровождение, поддержку, обновления, расширения и изменения.

Для чего используется пул соединений

Пул соединений в общей архитектуре системы

Доступные варианты, PgBouncer

Режимы работы

Вопросы аутентификации

Управление пулом

Особенности разработки при наличии пула

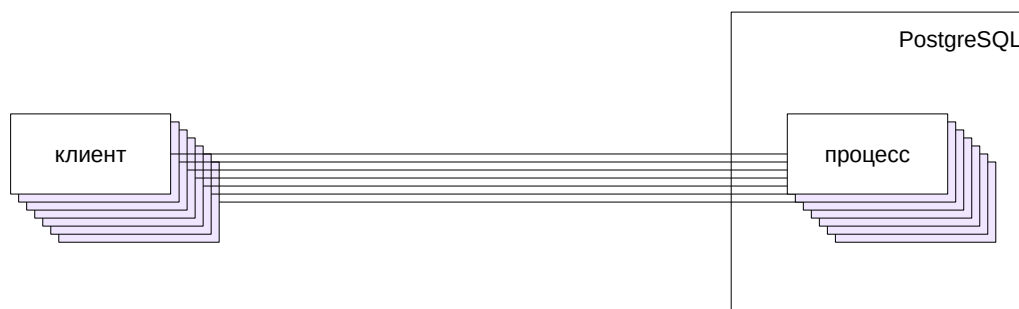
Один клиент, один процесс

Создание соединения обходится дорого

аутентификация, наполнение кешей

Большое количество соединений замедляет работу сервера

Каждое соединение расходует память



3

Вспомним архитектуру PostgreSQL. Когда клиент подключается к серверу, для него создается отдельный обслуживающий процесс, с которым и происходит вся дальнейшая работа этого клиента. Поэтому количество обслуживающих процессов на сервере равно количеству клиентов.

При большом количестве клиентов это вызывает проблемы.

- Создание соединений обходится дорого, в основном из-за того, что установка соединения требует аутентификации (особенно в случае шифрованных соединений) и наполнения кешей (например, кеша системного каталога).

- Большое количество процессов замедляет работу сервера. Основная причина в том, что для создания снимка данных (а это частая операция) приходится просматривать список всех имеющихся процессов. И такой просмотр требует блокировки внутренних структур данных.

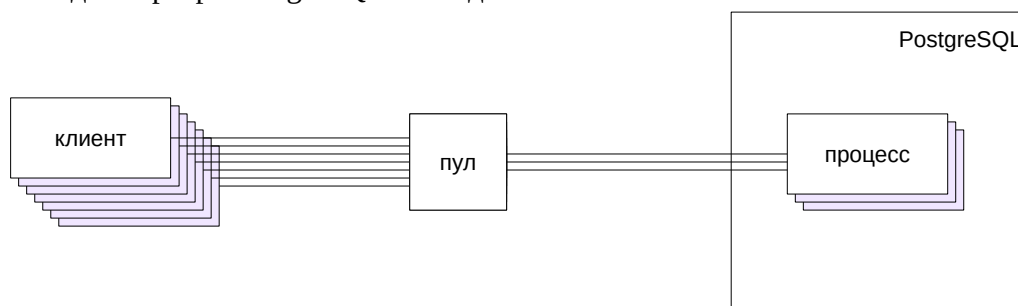
- Каждый процесс занимает определенную часть памяти сервера.

Количество соединений, не вызывающее проблем, зависит от многих факторов (наличие свободной памяти, количество ядер), но обычно лежит в диапазоне от нескольких десятков до нескольких сотен.

Обычно большую часть времени соединение простаивает

Менеджер пула соединений

открывает и удерживает несколько соединений с сервером
для клиентов выглядит как сервер PostgreSQL,
для сервера PostgreSQL выглядит как клиент



4

Чтобы одновременно работать с большим количеством клиентов, используется *пул соединений*.

Специальная программа – менеджер пула – открывает и удерживает некоторое (небольшое) количество соединений с сервером БД. Для сервера БД все выглядит так, как будто имеются несколько долгоживущих соединений.

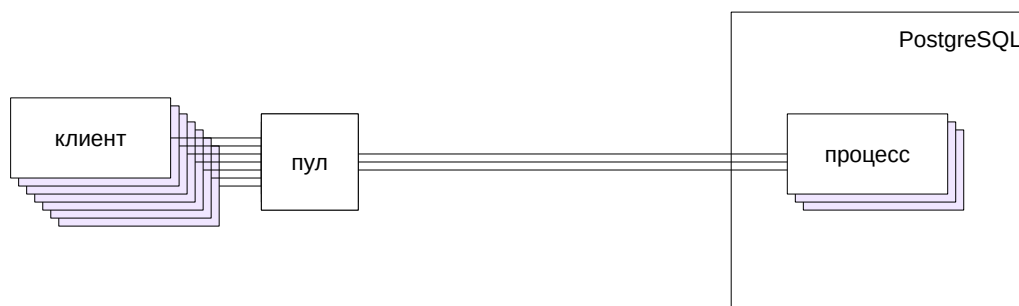
Клиенты подключаются не к серверу БД, а к менеджеру пула. Для этого он реализует тот же клиентский протокол, что и PostgreSQL, «притворяясь» для клиентов базой данных. Клиентские запросы переадресуются серверу БД, используя одно из имеющихся свободных соединений.

Идея здесь в том, что если клиент открывает соединение надолго, то большую часть времени оно все равно простаивает. (Можно провести некоторую аналогию с передачей данных по сети: между абонентами нет выделенного соединения, а данные передаются небольшими пакетами, используя имеющиеся каналы связи.)

На сервере приложения

клиент использует быстрое локальное подключение

подключение к серверу устанавливается один раз и переиспользуется



5

Можно по-разному встроить пул соединений в архитектуру информационной системы.

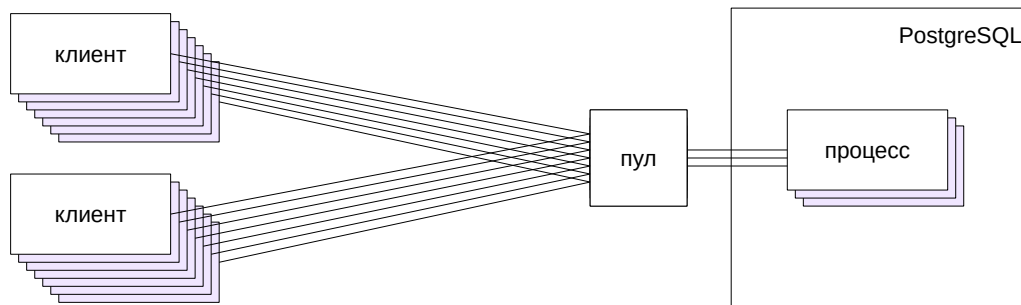
Один вариант – разместить менеджер пула на сервере приложения. Обычно это будет пул, предоставляемый самим сервером приложений или драйвером PostgreSQL, хотя при необходимости можно воспользоваться и сторонним решением.

При этом клиент получает возможность быстро подключаться к локальному менеджеру пула, а время установки соединения с сервером БД перестает играть роль, поскольку выполняется только один раз. (Это не совсем верно, поскольку реализация пула может предусматривать динамическое увеличение и уменьшение соединений с СУБД в зависимости от нагрузки, но идея остается той же самой – одно соединение используется многократно.)

На сервере баз данных

если используется несколько серверов приложений

Встроенного пула соединений нет

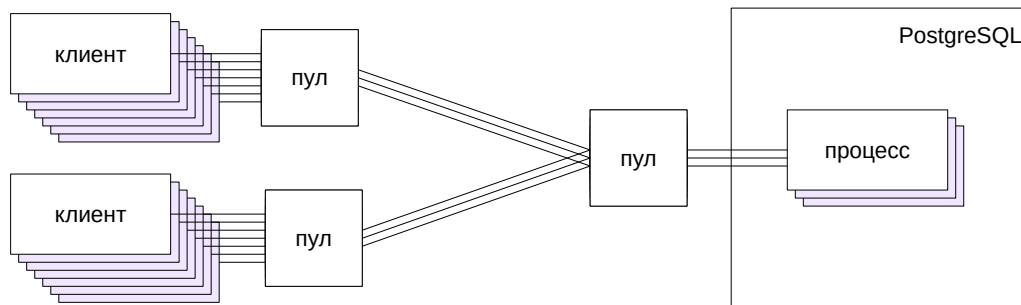


С другой стороны, если имеется несколько серверов приложений, то пул соединений имеет смысл устанавливать на сервере БД – иначе может не получиться ограничить количество соединений.

И на серверах приложений, и на сервере баз данных

полезные свойства комбинируются

накладные расходы растут, но обычно невелики



Вообще говоря, в этом случае может иметь смысл использовать менеджеры пулов и на серверах приложений, и на сервере БД, чтобы одновременно и сократить время подключения, и ограничить количество соединений.

Следует учитывать, что каждый дополнительный узел на пути от клиента к серверу будет вносить определенные накладные расходы, но они, как правило, незначительны.

PgBouncer

стандарт де-факто
используем далее как пример

Pgpool-II

не только пул, но и балансировка нагрузки
противоречивые отзывы

Odyssey

многопоточный, высокопроизводительный

и др.

Как уже говорилось, многие, если не все, серверы приложений и просто драйверы, реализующие клиент-серверный протокол PostgreSQL, предоставляют возможность организации пула соединений на клиентской стороне.

Встроенного менеджера пула в PostgreSQL пока нет. Но есть сторонние продукты. Все представленные здесь менеджеры – проекты с открытым исходным кодом.

PgBouncer (<https://www.pgbouncer.org/>) используется очень широко и является стандартом де-факто. Это легкий пул соединений, без дополнительных функций. Именно эту программу мы будем рассматривать дальше в этой теме.

Pgpool-II (<https://www.pgpool.net>) разрабатывает компания SRA OSS (Япония). Это не только пул соединений, но и балансировщик нагрузки. Он реализует интересный функционал (например, анализ трафика для того чтобы отличать пишущие транзакции от только читающих), но, к сожалению, есть противоречивые отзывы о качестве этого продукта.

Odyssey (<https://github.com/yandex/odyssey>) - недавно выпущенный пул соединений компании Яндекс. Основное преимущество состоит в многопоточной архитектуре, позволяющей добиться высокой производительности.

Это, конечно, не полный список.

«Пул сеансов»

может иметь смысл только для коротких сеансов

«Пул транзакций»

разные транзакции одного клиентского сеанса
могут выполняться в разных соединениях с сервером

основной режим

есть особенности, которые надо учитывать при разработке

«Пул операторов»

запрещает транзакции, состоящие более чем из одного оператора

Новый пул соединений создается для каждой пары
(база данных, роль)

Существует несколько режимов, в которых может работать менеджер пула.

В режиме **«пул сеансов»** клиенту предоставляется выделенное соединение из числа доступных. Этот режим полезен только в случае короткоживущих соединений: клиент подключается, выполняет транзакцию и тут же отключается. Например, это может быть система мониторинга, посылающая запросы раз в секунду.

Режим **«пул транзакций»** является наиболее универсальным и полезным. В нем соединение предоставляется отдельно для каждой транзакции. Такой режим полезен и в случае, когда клиент устанавливает долгоживущее соединение. Но из-за такого режима возникают определенные особенности, которые необходимо учитывать при разработке приложений. Мы поговорим о них немного позже.

PgBouncer имеет еще один режим – **«пул операторов»**, но он фактически бесполезен, поскольку просто запрещает выполнение транзакций, состоящих более чем из одного оператора (работает только с режимом автофиксации).

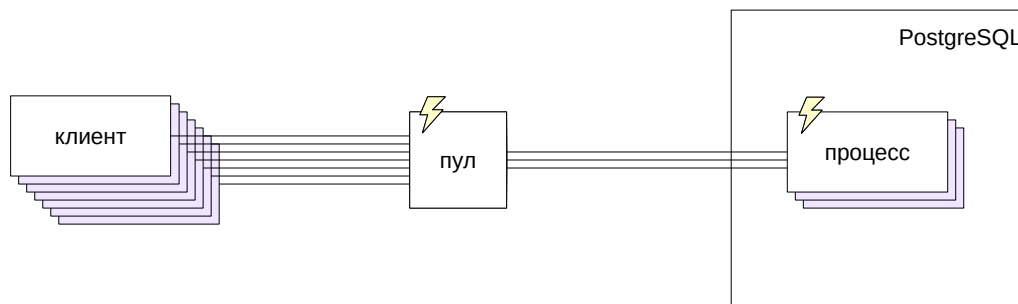
Любое соединение с сервером всегда выполняется к определенной базе данных и под определенной ролью. Поэтому на каждую пару {база данных, роль} менеджер пулов создает новый пул соединений.

Из-за этого схема с пулом соединений вряд ли имеет смысл, если используется много различных ролей и баз данных. Однако обычно все-таки используется одна база данных и ограниченное количество ролей (с аутентификацией конечных пользователей на уровне приложения).

Менеджер пула аутентифицирует соединения клиентов,
сервер баз данных аутентифицирует соединения пула

требуется специальная настройка

можно использовать файл формата `pg_hba.conf`



10

Известно, что аутентификацию выполняет сервер БД. Но при наличии пула соединений нельзя полагаться только на нее.

Поскольку в данном случае менеджер пула является точкой входа для клиентов, он сам должен выполнять аутентификацию аналогично тому, как это делает сервер БД. Иначе любой клиент сможет получить несанкционированный доступ к уже открытому соединению (которое было аутентифицировано сервером БД один раз при открытии).

Таким образом, схема получается следующая:

1. Менеджер пула выполняет аутентификацию входящего соединения.

Для этого ему требуются настройки, более или менее аналогичные имеющимся в PostgreSQL. PgBouncer позволяет обойтись более простыми настройками, но допускает использование обычного файла формата `pg_hba.conf`. Необходимо учитывать, что менеджер пула может поддерживать не все методы аутентификации. Например, PgBouncer поддерживает SCRAM только с версии 1.11 (27.08.2019), не поддерживает GSSAPI и т. п..

2. При успешной аутентификации, если потребуется открыть новое соединение с базой данных, менеджер пула передает PostgreSQL информацию, полученную от клиента (например, имя и пароль), а PostgreSQL аутентифицирует входящее соединение обычным образом. (Хотя в общем случае менеджер пула может подключаться к PostgreSQL под другой ролью, игнорируя идентификацию клиента.)

Минимальная настройка

Файл настроек PgBouncer:

```
postgres$ ls -l /etc/pgbouncer/pgbouncer.ini
```

```
-rw-r----- 1 postgres postgres 9377 ноя  2 14:44 /etc/pgbouncer/pgbouncer.ini
```

```
postgres$ grep '^[^;]' /etc/pgbouncer/pgbouncer.ini
```

```
[databases]
* = host=localhost port=5432
[users]
[pgbouncer]
logfile = /var/log/postgresql/pgbouncer.log
pidfile = /var/run/postgresql/pgbouncer.pid
listen_addr = 127.0.0.1
listen_port = 6432
unix_socket_dir = /var/run/postgresql
auth_type = md5
auth_file = /etc/pgbouncer/userlist.txt
admin_users = student
pool_mode = transaction
```

- Секция [databases] позволяет переадресовывать обращения к разным БД на разные серверы PostgreSQL (в нашем случае это не используется);
- PgBouncer слушает порт 6432;
- Используется аутентификация md5;
- Роль student может выполнять администрирование PgBouncer;
- Используется режим пула транзакций.

Файл пользователей:

```
postgres$ cat /etc/pgbouncer/userlist.txt
```

```
"web"    "md568f4854080180847beec4cb3f9c61ed7"
"emp"    "md5d58d88ac9a362c82ebdae772f52dba14"
"student" "md550d9482e20934ce6df0bf28941f885bc"
```

Чтобы не синхронизировать пароли, можно получать их непосредственно с сервера БД:

```
postgres$ grep 'auth_query' /etc/pgbouncer/pgbouncer.ini
```

```
;; use auth_user with auth_query if user not present in auth_file
;auth_query = SELECT username, passwd FROM pg_shadow WHERE username=$1
```

Попробуем подключиться. Поскольку PgBouncer настроен на парольную md5-аутентификацию, передадим пароль явно (можно было бы использовать файл ~/.pgpass):

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

```
=> SELECT pg_backend_pid();
```

```
pg_backend_pid
-----
88677
(1 row)
```

Подключение работает.

Теперь закроем соединение и откроем его заново:

```
=> \q
```

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

```
=> SELECT pg_backend_pid();
```

```
pg_backend_pid
-----
88677
(1 row)
```

Фактически мы продолжаем работать в том же самом сеансе, который PgBouncer удерживает открытым.

```
=> \q
```


Консоль управления PgBouncer

подключение psql к псевдобазе pgbouncer

SHOW — ряд команд для вывода состояния и другой информации

PAUSE — приостановка клиентов (для перезагрузки базы данных)

RESUME — возобновление работы

RELOAD — перечитывание файла конфигурации

и другие возможности

Для управления PgBouncer используется консоль, к которой можно подключиться с помощью обычного psql, указывая специальную БД pgbouncer.

Консоль позволяет запрашивать состояние системы и выполнять ряд команд. Например, можно приостановить поток запросов от клиентов на время перезагрузки сервера БД и т. п.

Консоль управления

Чтобы работать с консолью управления PgBouncer, необходимо подключиться к одноименной базе данных (это могут сделать пользователи, определенные в параметрах `admin_users` и `stat_users`).

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/pgbouncer?password=student
```

Теперь мы работаем не с PostgreSQL — команды обрабатывает сам PgBouncer.

Например, можно получить информацию об используемых пулах:

```
=> SHOW POOLS;
```

database	user	cl_active	cl_waiting	sv_active	sv_idle	sv_used	sv_tested	sv_login	maxwait	maxwait_us	pool_mode
pgbouncer	pgbouncer	1	0	0	0	0	0	0	0	0	statement
student	student	0	0	0	1	0	0	0	0	0	transaction

(2 rows)

Приостановим работу клиентов:

```
=> PAUSE;
```

PAUSE

Теперь подключается новый клиент и пытается выполнить запрос:

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

```
| => SELECT now();
```

Для клиента ситуация выглядит так, как будто база данных не отвечает.

Теперь мы можем даже перезапустить PostgreSQL.

```
student$ sudo pg_ctlcluster 12 main restart
```

Возобновляем работу клиентов, и запрос успешно выполняется:

```
=> RESUME;
```

RESUME

```
|          now
|-----
| 2020-11-06 16:51:41.129421+03
| (1 row)
```

Таким образом можно выполнять работы на сервере БД (например, обновление), не обрывая клиентские соединения.

```
=> \q
```

```
| => \q
```

Действия, локализованные в сеансе, а не в транзакции

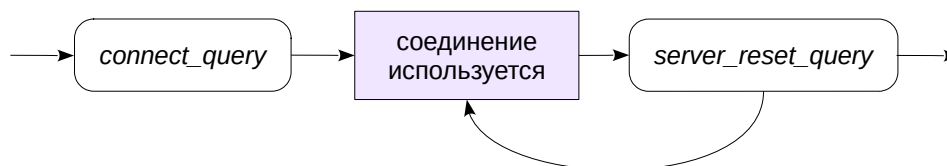
- подготовленные операторы (PREPARE/EXECUTE)
- временные таблицы (кроме ON COMMIT DROP)
- функция currval
- установка конфигурационных параметров (SET/RESET)
- рекомендательные блокировки на уровне сеанса
- межпроцессные уведомления (LISTEN/NOTIFY)
- курсоры с фразой WITH HOLD
- загрузка разделяемых библиотек (LOAD)
- расширения, сохраняющие состояние на уровне сеанса

14

Режим «пула транзакций» имеет для разработчика приложений особенности, связанные с тем, что две транзакции, выполняемые в *одном* клиентском сеансе, могут выполняться в *разных* сеансах сервера БД. Поэтому не будут работать (точнее, будут работать не так, как задумано) любые команды, действие которых распространяется на время сеанса, а не транзакции.

К ним относятся подготовленные операторы (если подготовкой управляет клиент), использование временных таблиц, функции currval, установка параметров и рекомендательных блокировок на время сеанса, межпроцессные уведомления, курсоры WITH HOLD, загрузка разделяемых библиотек в сеансе... А также расширения, реализующие «глобальные переменные» уровня сеанса, такие как pg_variables (<https://postgrespro.ru/docs/postgrespro/12/pg-variables>).

Начальные действия и изоляция



PgBouncer предоставляет параметры, позволяющие

- настраивать только что открытое соединение (перед тем, как выдать его клиенту), выполняя команду SQL,
- очищать состояние соединения после использования его клиентом.

Их можно использовать, чтобы принудительно изолировать состояние, видимое клиентам, если они выполняют операции, нарушающие изоляцию.

Особенности работы

Рассмотрим на примере подготовленных операторов — в случае, когда подготовкой управляет клиент.

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

```
=> PREPARE hello AS SELECT 'Hello, world!';
```

```
PREPARE
```

Теперь откроем еще один сеанс.

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

```
| => BEGIN;
| BEGIN
|
| => SELECT * FROM pg_prepared_statements \gx
|
| -[ RECORD 1 ]---+-----
| name           | hello
| statement      | PREPARE hello AS SELECT 'Hello, world!';
| prepare_time   | 2020-11-06 16:51:41.356039+03
| parameter_types | {}
| from_sql       | t
|
| => SELECT pg_backend_pid();
|
| pg_backend_pid
| -----
|          88998
| (1 row)
```

Транзакция второго сеанса выполняется в том же соединении, поэтому ей доступен подготовленный оператор:

```
| => EXECUTE hello;
|
|      ?column?
| -----
| Hello, world!
| (1 row)
```

А какое соединение будет использоваться в первом сеансе?

```
=> BEGIN;
BEGIN
=> SELECT pg_backend_pid();
pg_backend_pid
-----
          89277
(1 row)
```

Уже другое, поскольку во втором сеансе транзакция не завершена.

```
=> EXECUTE hello;
ERROR:  prepared statement "hello" does not exist
Подготовленного оператора в памяти этого обслуживающего процесса нет.
=> END;
ROLLBACK
| => END;
| COMMIT
```

Чтобы пользоваться преимуществами и пула соединений, и подготовленными операторами, надо переносить управление подготовкой на сторону сервера. Самый простой и удобный способ — писать функции на языке PL/pgSQL. В этом случае интерпретатор автоматически подготавливает все запросы.

На каждое клиентское соединение создается обслуживающий процесс на сервере

Большое количество соединений приводит к проблемам

Пул соединений позволяет одновременно работать многим клиентам, ограничивая количество соединений с сервером

Транзакционный режим пула имеет особенности с точки зрения разработки приложений



1. Убедитесь, что при работе приложения через пул соединений (порт 6432) разные пользователи обычно видят одну и ту же корзину. Выясните причину ошибки и исправьте код хранимых функций так, чтобы приложение работало корректно как без пула соединений, так и с ним.
2. Использование пула мешает выводу в журнал сообщений сервера информации, относящейся только к одному клиенту. Наше приложение вызывает в начале каждой транзакции функцию `webapi.trace` (или `emrapi.trace`), если в служебной панели установлен признак трассировки. Реализуйте эти функции так, чтобы они устанавливали параметр сервера `log_min_duration_statements = 0` и облегчали идентификацию клиента. Проверьте работу по журналу сообщений.

18

Во всех темах курса, начиная с этой, мы будем использовать подключение через пул соединений на порту 6432 (настройка по умолчанию). PgBouncer настроен точно так же, как было показано в демонстрации.

1. Проблема воспроизводится следующим образом. Откройте две вкладки браузера с книжным магазином. В первой войдите как `alice` и положите в корзину одну или несколько книг. Во второй зайдите как `bob` и проверьте корзину.

Поскольку один пользователь видит корзину другого пользователя, можно предположить, что дело в разграничении доступа. Чтобы понять, в каком месте следует искать проблему, вспомните материал темы «Приложение 2.0».

2. Необходимые функции уже имеются в базе данных, но ничего не делают. Функция `webapi.trace` принимает на вход токен аутентификации (или `NULL`, если пользователь не вошел в систему).

Для идентификации можно использовать параметр `log_line_prefix` с маской `%a`, выводящей имя приложения. Имя приложения устанавливается параметром `application_name`, в которое можно записать имя пользователя, если оно известно.

```
student$ psql bookstore2
```

1. Корректная работа с пулом соединений

Проблема состоит в том, что функция, проверяющая токен, запоминает пользователя в параметре сервера на уровне сеанса:

```
=> \sf check_auth
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION public.check_auth(auth_token uuid)
  RETURNS bigint
  LANGUAGE plpgsql
  STABLE
AS $function$
DECLARE
    user_id bigint;
BEGIN
    user_id := current_setting('check_auth.user_id', /* missing_ok */true);
    IF user_id IS NULL THEN
        SELECT s.user_id
        INTO STRICT user_id
        FROM sessions s
        WHERE s.auth_token = check_auth.auth_token;
        PERFORM set_config('check_auth.user_id', user_id::text, /* is_local */false);
    END IF;
    RETURN user_id;
END;
$function$
```

Это работает, когда для каждого клиента (в нашем случае — страницы приложения) используется собственный сеанс. Но в случае пула соединений все клиенты могут обслуживаться одним сеансом.

Исправление состоит в том, чтобы честно выполнять проверку каждый раз при вызове функции:

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION check_auth(auth_token uuid) RETURNS bigint
AS $$
DECLARE
    user_id bigint;
BEGIN
    SELECT s.user_id
    INTO STRICT user_id
    FROM sessions s
    WHERE s.auth_token = check_auth.auth_token;
    RETURN user_id;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql STABLE;

CREATE FUNCTION
```

2. Трассировка

Функция трассировки для админки:

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION empapi.trace() RETURNS void
AS $$
    SELECT set_config(
        'log_min_duration_statement',
        '0',
        /* is_local */true
    );
$$ LANGUAGE sql SECURITY DEFINER;

CREATE FUNCTION
```

Обратите внимание, что параметр устанавливается на время транзакции (третий параметр).

Функция трассировки для магазина:

```
=> CREATE OR REPLACE FUNCTION webapi.trace(auth_token uuid) RETURNS void AS $$
    SELECT set_config(
        'log_min_duration_statement',
        '0',
        /* is_local */true
    ),
    set_config(
        'application_name',
        (SELECT 'client=' || u.username
         FROM users u JOIN sessions s ON u.user_id = s.user_id
         WHERE s.auth_token = trace.auth_token
        ),
        /* is_local */true
    );
$$ LANGUAGE sql SECURITY DEFINER;
```

CREATE FUNCTION

Чтобы имя пользователя попало в журнал сообщений, необходимо изменить параметр log_line_prefix, например, так:

```
=> ALTER SYSTEM SET log_line_prefix = '%m [%p] %q%u@%d (%a) ';
```

ALTER SYSTEM

```
=> SELECT pg_reload_conf();
```

```
pg_reload_conf
-----
t
(1 row)
```

Здесь к стандартному выводу добавлено имя приложения.

Проверим.

```
=> SELECT webapi.login('alice');
```

```
login
-----
7e8a11d1-31aa-4fb9-8fb1-2ccf1a717c28
(1 row)
```

```
=> BEGIN;
```

BEGIN

```
=> SELECT webapi.trace('7e8a11d1-31aa-4fb9-8fb1-2ccf1a717c28');
```

```
trace
-----
(1 row)
```

```
=> SELECT 2+2;
```

```
?column?
-----
4
(1 row)
```

```
=> COMMIT;
```

COMMIT

```
student$ tail -n 1 /var/log/postgresql/postgresql-12-main.log
```

```
2020-11-06 17:03:50.225 MSK [115431] student@bookstore2 (client=alice) LOG: duration: 0.165 ms statement: SELECT 2+2;
```

Теперь этим функционалом можно пользоваться, устанавливая в приложении признак трассировки в служебной панели.

1. В двух сеансах подключитесь к базе student ролью student через пул соединений. В третьем сеансе подключитесь к консоли pgbouncer и изучите вывод команд SHOW CLIENTS и SHOW SERVERS.
2. Перепишите следующий фрагмент SQL-кода так, чтобы он корректно выполнялся при использовании пула соединений:

```
INSERT INTO master(id, s)
    SELECT nextval('m_seq'), 'm1';
INSERT INTO detail(id, m_id, s)
    SELECT nextval('d_seq'), currval('m_seq'), 'd1';
```
3. Воспроизведите проблему с рекомендательными блокировками уровня сеанса при использовании пула соединений в режиме транзакций.

1. Консоль pgbouncer

Подключаемся к базе student полями student и web:

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/student?password=student
```

Подключаемся к консоли pgbouncer:

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/pgbouncer?password=student
=> SHOW CLIENTS;
```

type	user	database	state	addr	port	local_addr	local_port	connect_time	request_time	wait	wait_us	close_needed	ptr
C	student	pgbouncer	active	127.0.0.1	51520	127.0.0.1	6432	2020-11-06 17:03:53 MSK	2020-11-06 17:03:53 MSK	0	0	0	0x5591acf2d400
C	student	student	active	127.0.0.1	51514	127.0.0.1	6432	2020-11-06 17:03:52 MSK	2020-11-06 17:03:52 MSK	0	0	0	0x5591acf2cfa0
C	student	student	active	127.0.0.1	51518	127.0.0.1	6432	2020-11-06 17:03:53 MSK	2020-11-06 17:03:53 MSK	0	0	0	0x5591acf2d1d0
(3 rows)													

Здесь отображаются три соединения к клиентами pgbouncer: два сеанса для student, подключенных к базе student, и один — подключение к консоли.

```
=> SHOW SERVERS;
type | user | database | state | addr | port | local_addr | local_port | connect_time | request_time | wait | wait_us | close_needed | ptr | l
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
S | student | student | idle | 127.0.0.1 | 5432 | 127.0.0.1 | 49404 | 2020-11-06 17:03:52 MSK | 2020-11-06 17:03:52 MSK | 0 | 0 | 0 | 0x5591acf33ea0 | 1
(1 row)
```

Здесь видно, что сейчас используется только одно соединение pgbouncer с сервером баз данных.

```
=> \q
| => \q
|| => \q
```

2. Функции nextval и currval

Все, что нужно сделать — заключить обе команды в одну транзакцию.

Но на практике не стоит напрямую вызывать функции управления последовательностями без особой необходимости. Лучше объявить автоматическую генерацию уникальных значений, как это определено стандартом SQL:

```
student$ psql
=> CREATE DATABASE ext_connpool;
CREATE DATABASE
=> \c ext_connpool
You are now connected to database "ext_connpool" as user "student".
=> CREATE TABLE master(
id integer PRIMARY KEY GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
s text
);
CREATE TABLE
=> CREATE TABLE detail(
id integer PRIMARY KEY GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
m_id integer REFERENCES master(id),
s text
);
CREATE TABLE
```

А вставку можно организовать с помощью PL/pgSQL следующим образом:

```
=> DO $$
DECLARE
m_id integer;
BEGIN
INSERT INTO master(s) VALUES ('m1') RETURNING id INTO m_id;
INSERT INTO detail(m_id, s) VALUES (m_id, 'd1');
END;
$$;
DO
=> \q
```

3. Рекомендательные блокировки на уровне сеанса

Первый клиент устанавливает рекомендательную блокировку на уровне сеанса:

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/ext_connpool?password=student
=> BEGIN;
BEGIN
=> SELECT pg_backend_pid();
pg_backend_pid
-----
116359
(1 row)

=> SELECT pg_advisory_lock(42);
pg_advisory_lock
-----
(1 row)

=> END;
COMMIT
Блокировка удерживается после окончания транзакции:
=> SELECT objid FROM pg_locks WHERE locktype = 'advisory';
objid
-----
42
(1 row)
```

Теперь появляется транзакция второго клиента:

```
student$ psql postgresql://student@localhost:6432/ext_connpool?password=student
| => BEGIN;
```



```
| BEGIN
```

В это время первый клиент пытается освободить блокировку, но не может, поскольку выполняется в другом сеансе:

```
=> SELECT pg_advisory_unlock(42);
```

```
WARNING: you don't own a lock of type ExclusiveLock
pg_advisory_unlock
```

```
-----
f
(1 row)
```

```
=> SELECT pg_backend_pid();
```

```
pg_backend_pid
-----
116544
(1 row)
```

Зато может второй клиент, хоть он и не устанавливал эту блокировку:

```
| => SELECT pg_advisory_unlock(42);
```

```
pg_advisory_unlock
-----
t
(1 row)
```

```
| => COMMIT;
```

```
| COMMIT
```